

2.2.6 Leistung

Leistung \equiv Arbeit in Zeitintervall

$$\langle P \rangle = \frac{A}{\Delta t} \quad \text{Mittlere } L.$$

$$P = \frac{dA}{dt} \quad \text{Instantane } L.$$

$$[P] = 1 \text{ kg} \frac{\text{m}^2}{\text{s}^3} = 1 \text{ W}$$

$$1 \text{ Ps} = 735 \text{ W}$$

Demo: Student läuft Treppe hoch

$$\langle P \rangle = \frac{m \cdot g \cdot h}{\Delta t} = \frac{65 \text{ kg} \cdot 9,8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 3,5 \text{ m}}{3 \text{ s}}$$

$$= 743 \text{ W}$$

$$= 1,0 \text{ Ps}$$

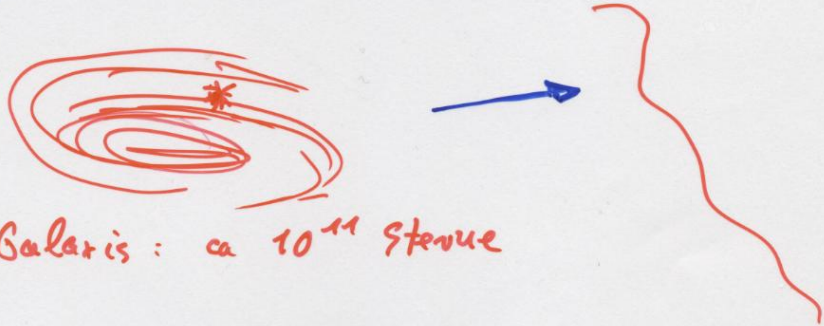
Mechanische / Elektro. Leistung

$$\underline{1 \text{ W} = 1 \text{ N} \frac{\text{m}}{\text{s}} = 1 \text{ V} \cdot \text{A}}$$

$$\text{Lampe} = \sim 50 - 100 \text{ W}$$

2.3 Systeme von Massepunkten

2.3.1 Schwerpunkt und Impuls



Unsere Galaxis: ca 10^{11} Sterne

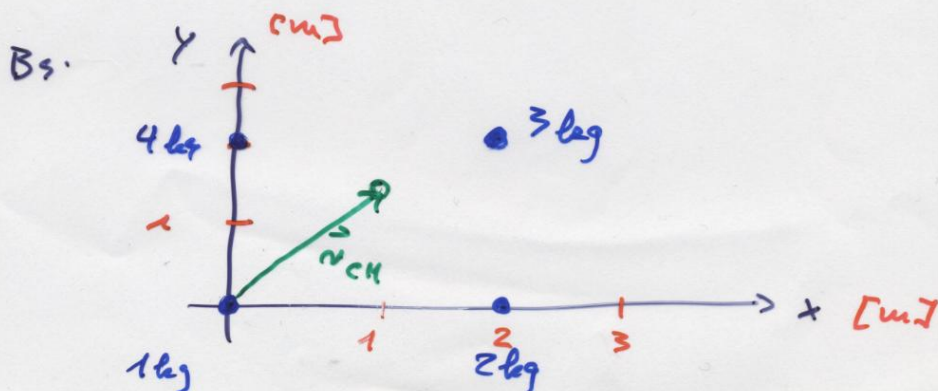
Schwerpunkt: [Center of Mass \equiv CM]

$$\vec{v}_{CM} \equiv \frac{1}{M} \int \vec{v}(m) dm \quad \text{für } \infty \text{ viele Teilchen}$$

$$= \frac{1}{M} \int \vec{v} \cdot \rho(\vec{r}) dV$$

↑ Dichte ↑ Volumenelement

$$\vec{v}_{CM} \equiv \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i}{\sum_{i=1}^N m_i} \quad \text{für endlich viele Teilchen}$$

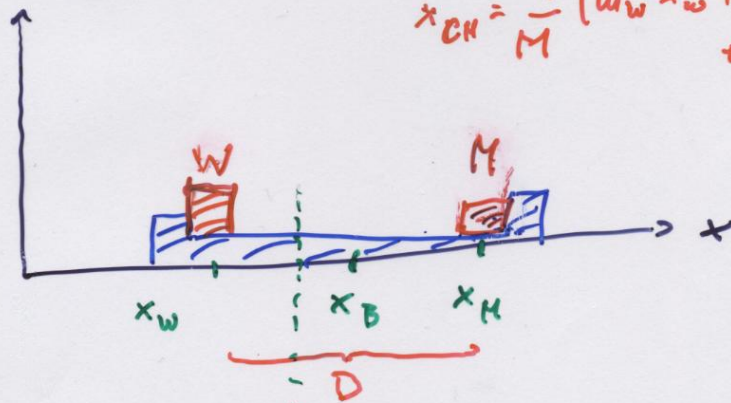


$$\vec{v}_{CH} = \left(1 \log \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \log \begin{pmatrix} 2m \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \log \begin{pmatrix} 2m \\ 2m \end{pmatrix} + 4 \log \begin{pmatrix} 0 \\ 2m \end{pmatrix} \right) \cdot \frac{1}{(1+2+3+4)l}$$

$$\underline{\vec{v}_{CH} = \begin{pmatrix} 1m \\ 1,4m \end{pmatrix}}$$

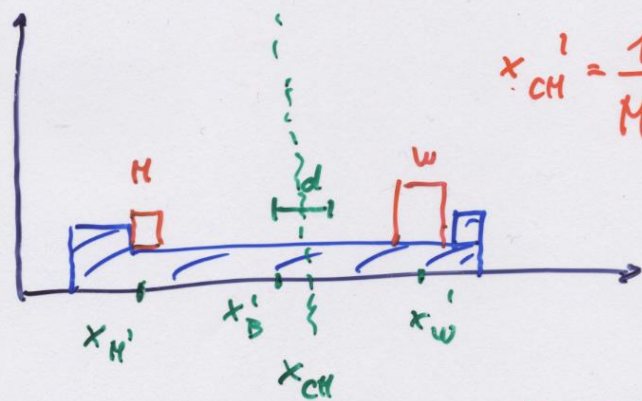
Anwendung: $W + M$ im Boot.

1a



$$x_{CH} = \frac{1}{M} (m_W x_W + m_B x_B + m_H x_H)$$

1b



$$x_{CH}' = \frac{1}{M} \left((x_W - d) m_W + (x_B - d) m_B + (x_H - d) m_H \right)$$

$$x_H - x_W = D$$

$$x_{CH} = x'_{CH}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow m_W \cdot x_W + \cancel{m_B \cdot x_B} + m_M \cdot x_M \\ = m_W x_M - m_W d + \cancel{m_B x_B} - m_B d \\ + m_M x_W - m_M d \end{aligned}$$

$$m_M = \frac{m_W (D-d) - m_B \cdot d}{D+d}$$

$$m_W = 80 \text{ kg} \quad d = 0,4 \text{ m}$$

$$m_B = 50 \text{ kg}$$

$$D = 3 \text{ m}$$

$$\Rightarrow m_M = 57,6 \text{ kg}$$

Bewegung von Systemen von Massenp.

$$\bullet \quad \vec{v}_{CH} = \frac{d}{dt} \vec{v}_{CH} = \frac{\sum m_i \vec{v}_i}{M}$$

$$\Rightarrow M \cdot \vec{v}_{CH} = \vec{P}_{CH} = \sum \vec{p}_i$$

Impuls

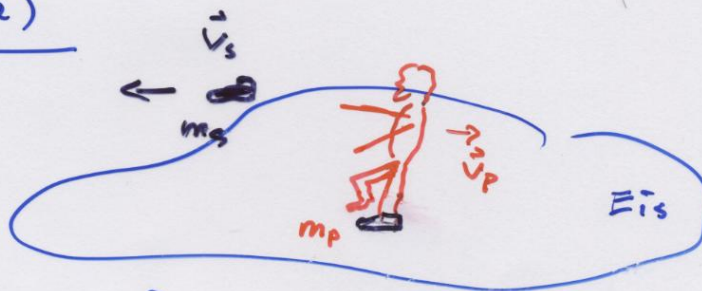
$$\bullet \quad \vec{a}_{CH} = \frac{\sum m_i \vec{a}_i}{M};$$

$$M \cdot \vec{a}_{CH} = \vec{F}_{CH} = \sum \vec{F}_i$$

Impulserhaltungssatz:

$$\begin{aligned}\sum \vec{F}_i &= 0 \quad \hat{=} \sum \frac{d\vec{p}_i}{dt} = 0 \\ \Rightarrow \vec{P}_{CM} &= \text{const}\end{aligned}$$

Beispiel a)



$$\begin{aligned}\left\{ \vec{P}_{CM} = \text{const} \right\} &= \vec{P}_s + \vec{P}_p \\ &= m_s \cdot \vec{v}_s + m_p \cdot \vec{v}_p = 0\end{aligned}$$

$$x\text{-Richtung: } \hat{=} -m_s v_s + m_p v_p = 0$$

$$\Rightarrow v_p = \frac{m_s}{m_p} v_s$$

$$m_p = 73 \text{ kg}$$

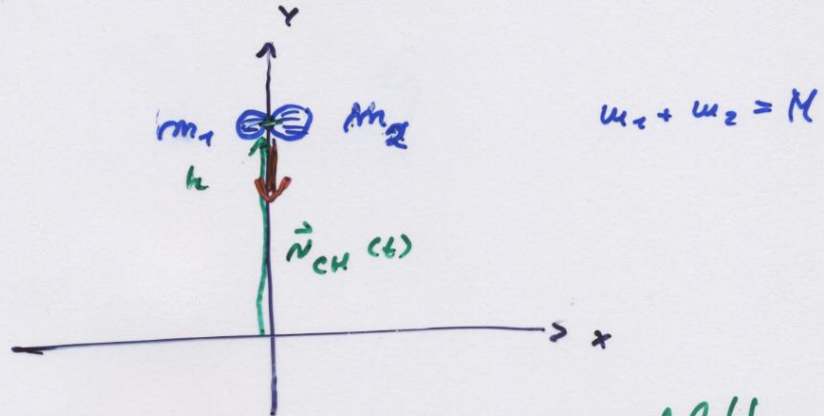
$$m_s = 2 \text{ kg} \quad [\text{Schi stiefel}]$$

$$v_s = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\Rightarrow v_p = 0,27 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Beispiel b)

CM - Bewegung mit externer Kraft



1. Beide Bälle fallen, zusammengeklebt

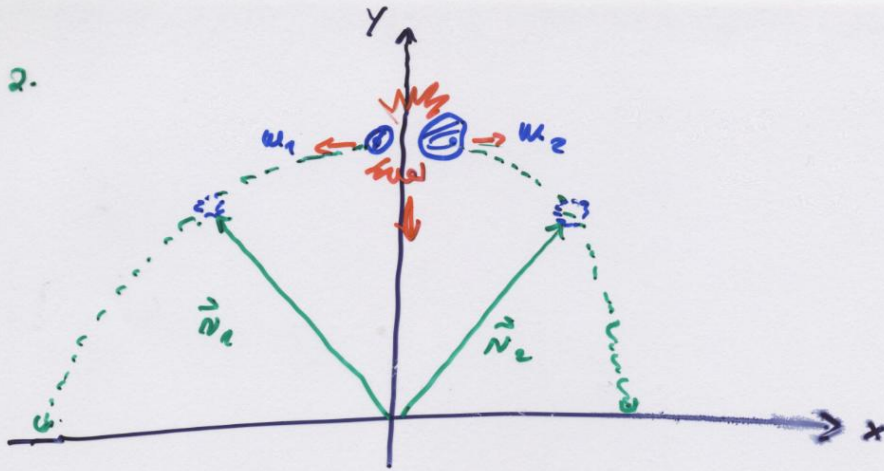
$$M = m_1 + m_2$$

$$\begin{aligned}\vec{F}_{CM} &= m_1 \vec{g} + m_2 \vec{g} = M \cdot \vec{g} \\ &= \frac{d}{dt} \vec{P}_{CM}\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \vec{P}_{CM} = \begin{pmatrix} 0 \\ -gt \cdot M \end{pmatrix}; \quad \vec{v}_{CM} = \begin{pmatrix} 0 \\ -gt \end{pmatrix}$$

$$\vec{z}_{CM} = \begin{pmatrix} 0 \\ h - \frac{g}{2} t^2 \end{pmatrix}$$

2.



$$\vec{v}_1(t) = \begin{pmatrix} -v_1 t \\ h - \frac{g}{2} t^2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v}_2(t) = \begin{pmatrix} v_2 t \\ h - \frac{g}{2} t^2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v}_{CM}(t) = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{M} = \frac{1}{M} \begin{pmatrix} -v_1 t m_1 + v_2 t m_2 \\ (h - \frac{g}{2} t^2) (m_1 + m_2) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ h - \frac{g}{2} t^2 \end{pmatrix}$$

wie bei den
zusammengeschlehten
Bällen

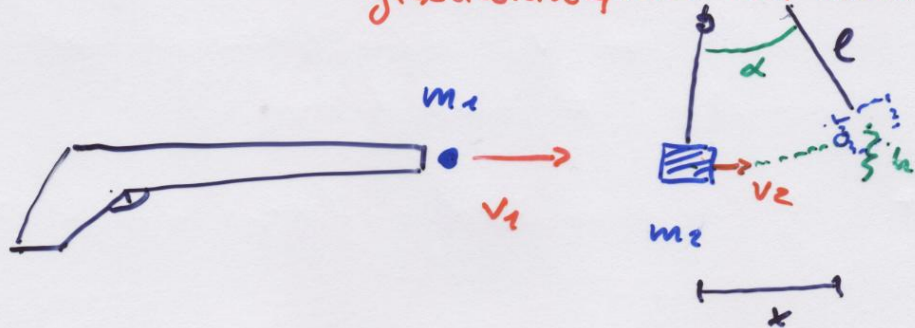
$$\Rightarrow \vec{v}_{CM}(t) = \begin{pmatrix} 0 \\ -gt \end{pmatrix}$$

$$\vec{P}_{CM}(t) = M \cdot \vec{v}_{CM} = M \cdot \vec{g} \cdot t$$

$$\text{da } \frac{d\vec{P}_{CM}(t)}{dt} = M \cdot \vec{g} \neq 0 \quad \neq \text{const.}$$

Demo: Ballist. Pendel

Anwendung: z.B. Bestimmung der Mündungsgeschwindigkeit von Geschosse



$$m_1 v_1 = (m_1 + m_2) v_2$$

$$\frac{1}{2} (m_1 + m_2) v_2^2 = (m_1 + m_2) g h \quad \text{Energie des Pendels}$$

$$\Rightarrow v_2 \sqrt{2 \cdot g \cdot h}$$

$$= v_2 \sqrt{2 g \cdot l (1 - \cos \alpha)}$$

$$v_1 = \sqrt{2 g l (1 - \cos \alpha)} \frac{m_2 + m_1}{m_1}$$

$$\tan \alpha \approx \frac{x}{l}$$

$$x = 8 \text{ cm}$$

$$l = 88 \text{ cm}$$

$$m_1 = 0,7 \text{ g}$$

$$m_2 = 355 \text{ g}$$

$$g = 9,8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

$$\Rightarrow v_1 = 189 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$